

Zusammen Probleme lösen!



Wie erkläre ich anderen meinen Plan?

Wie kann ich überzeugen?

Wie gelingt es uns, zusammen zum Ziel zu kommen?

Welche Möglichkeiten haben wir? Welche Hindernisse müssen wir beseitigen?

Auf diese Fragen mussten wir eine Antwort finden!



Brückenbau Challenge

Ein Team, zwei Gruppen und in 30 Minuten ohne Sichtkontakt eine halbe Brücke bauen. Danach überlegen, ob und wie das Bauwerk zusammenpasst.

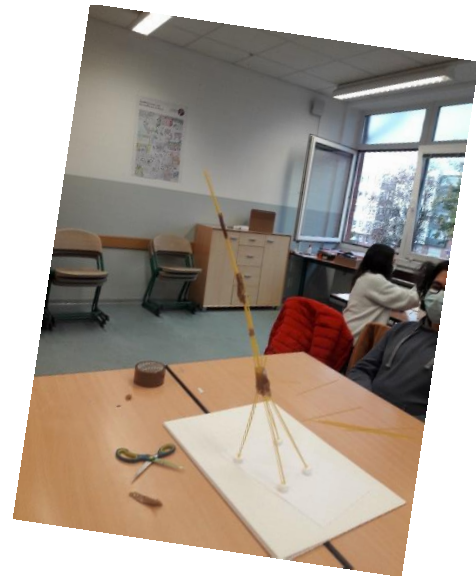
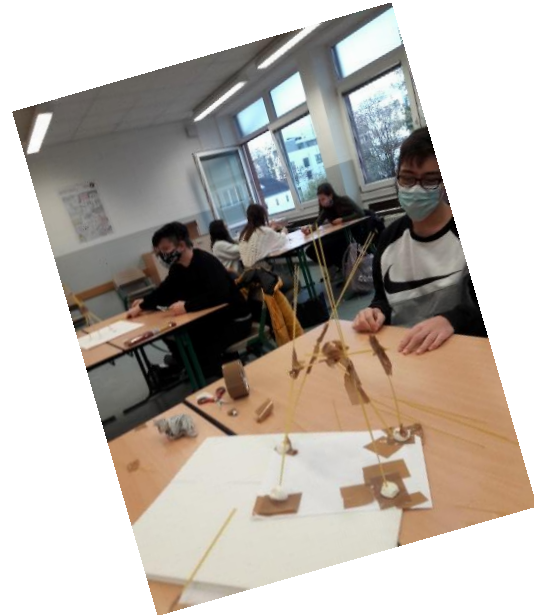
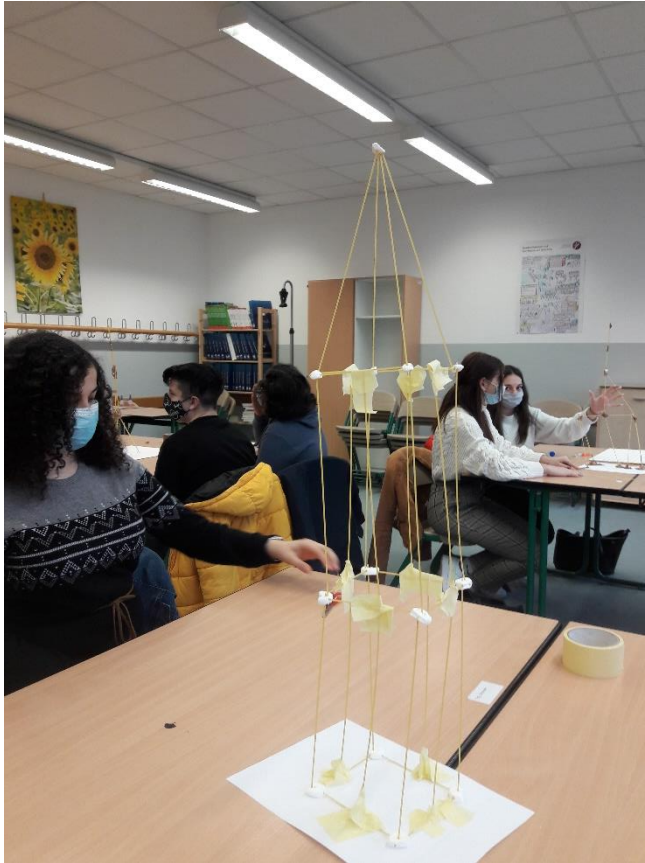


Einen Papierflieger in der Gruppe falten?

Jedes Teammitglied darf nur eine Falte anlegen, die anderen dürfen beraten, erklären. Niemand darf dem Mitspieler beim Falten aktiv helfen!

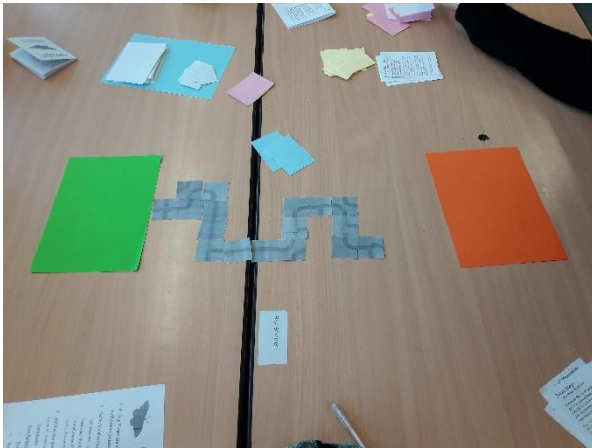
Spruch des Tages: Nö, so doch nicht!





Mit Schere, Klebeband, 40 Spaghetti und zwei Marshmallows in 40 Minuten einen möglichst hohen Turm bauen.

Die **Marshmallow-Challenge** wird von Teams gespielt, die sich über das Konzept einigen müssen, wie sie einen möglichst hohen Turm aus Spaghetti und Marshmallows bauen. Dabei zeigen sich in der einfachen Übung Gruppendynamik und wie die Teammitglieder miteinander umgehen. Das Spiel hat seinen Weg sogar schon in Assessment Center gefunden.



Fearless Journey

Das Team arbeitet an einer Herausforderung, dem 10er Abschluss, und löst sie gemeinsam spielerisch.

Jeder darf Hindernisse zum Erreichen des Ziels auf eine leere Karteikarte schreiben. Anschließend werden alle Hinderniskarten zusammen mit ein paar leeren Karteikarten gemischt. Den Start-

und Zielpunkt bilden ebenfalls zwei Karten, die ca. 40 cm auseinanderliegen und das Anfangs- bzw. Endstück eines Weges aufgezeichnet haben. Das Ziel ist es, diese beiden Wegstücke miteinander zu verbinden. Dafür gibt es Wegkarten, die immer gemeinsam mit einer Hinderniskarte gezogen werden. Eine weitere Wegkarte darf nur dann gelegt werden, wenn das Team ein Hindernis gemeinsam im Konsens gelöst hat.

Fearless Journey unterstützt das Team dabei, lösungsorientiert zu denken.

